

Media
Computing
Group

RWTHAACHEN
UNIVERSITY

Mobile Application Development

L02: Golden Rules

Jan-Peter Krämer (Informatik 10)


Hendrik Thüs (Informatik 9)

I. Simplicity

What is the *real* task?



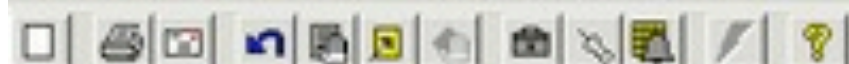
Documents



Letter to Alice London Vacation Packing List

⏪ 1 ⏩





- Alle Personen | Studierende | Interessentenanmeldungen | Bewerber | Soll-Leistungen | Personengruppen | Alle Anmeldungen | Ausbildungsanmeldungen
- Perioden/Semester | NDS | NDSJahrgang | NDK/mod_Kurse | NDKAnlass | Module WB | Modularlässe WB | Alle Ressourcenbelegungen | Personenbelegungen
- Raumbelagungen | Gerätebelegungen | Freie Ressourcen | Alle Ressourcen | Dozierende | Bäume | Geräte | Zusatzinfo | Temporäre Selektion
- Kursanmeldungen | Anmeldeinfos | Alle Anlässe | Anlassgruppen | Kurse | Module | Modularlässe | Studiengänge | Studienjahrgänge/Klassen

Module suchen

Anlass-Nr:

Bez.:

Status:

Leitung:

Veranstalte:

Anlass-Nr	Bez
DMK-SNM-0302-P	ASC
DMK-SNM-0310	ASC
DMK-SNM-0311	ASC
DMK-SNM-0502	Die
DMK-SNM-0305	Einf
DMK-SNM-0315	Gru
DMK-SNM-0303	Gru
DMK-SNM-0306	Har
DMK-SNM-0313	Info
DMK-SNM-0301-P	Info
DMK-SNM-0307	Info
DMK-SNM-0304	Mex
DMK-SNM-0308	Mex
DMK-SNM-0309	Pyth
DMK-SNM-0312	Sch
DMK-SNM-0501	Swi
DMK-SNM-0314	Zeik

Modul: Grundlagen der Rechnergeschichte und Maschinentheorie III - Seminar

2 benutzerdefinierte Funktionen

Nummer: OE: DMK SNM Neue Medien

Typ: Status:

Kategorie: Veranstalter:

Bezeichnung: Grundlagen der Rechnergeschichte und Maschinentheorie III - Sen

- Anmeldebedingung | Teilnehmende | Rechnungen | Lektionsprofil
- Modul | Modul(2) | Texte Englisch | Texte | Anmeldungen | Codes | Gruppenzugehörigkeiten | Anmeldeinfos

Thema	Beschreibender Text	(Zoom mit <F2>)
Untertitel/Kurzinfo		
Voraussetzungen	abgeschlossenes 1. + 2. Semester	
Lehrform/Ablauf	Seminar	
Lernziele		
Lerninhalte	Gemeinsames Erarbeiten der Rechner- und Maschinengeschichte des 19. Jahrhunderts	
Bibliographie/Literatur		
ECTS Credits		
Termine	Mittwoch Nachmittag: 23.11. / 30.11. / 14.12. / 11.1.06 / 24.1.06 (Di am+pm)	
Ort	Studienbereich Neue Medien, Sihlquai 131, 8005 Zürich	
Bemerkungen		

Nach Nr:

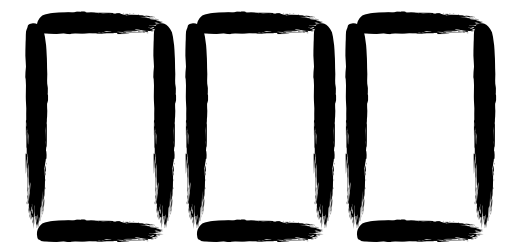
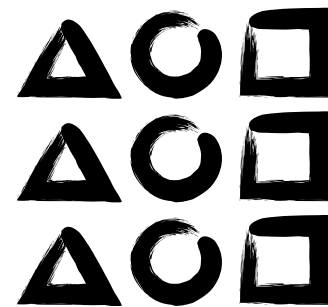
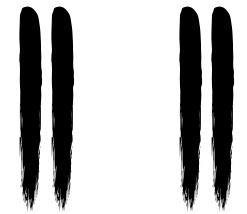
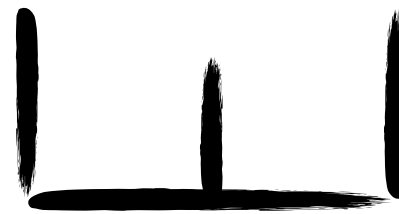
Nach Bezeichnung:

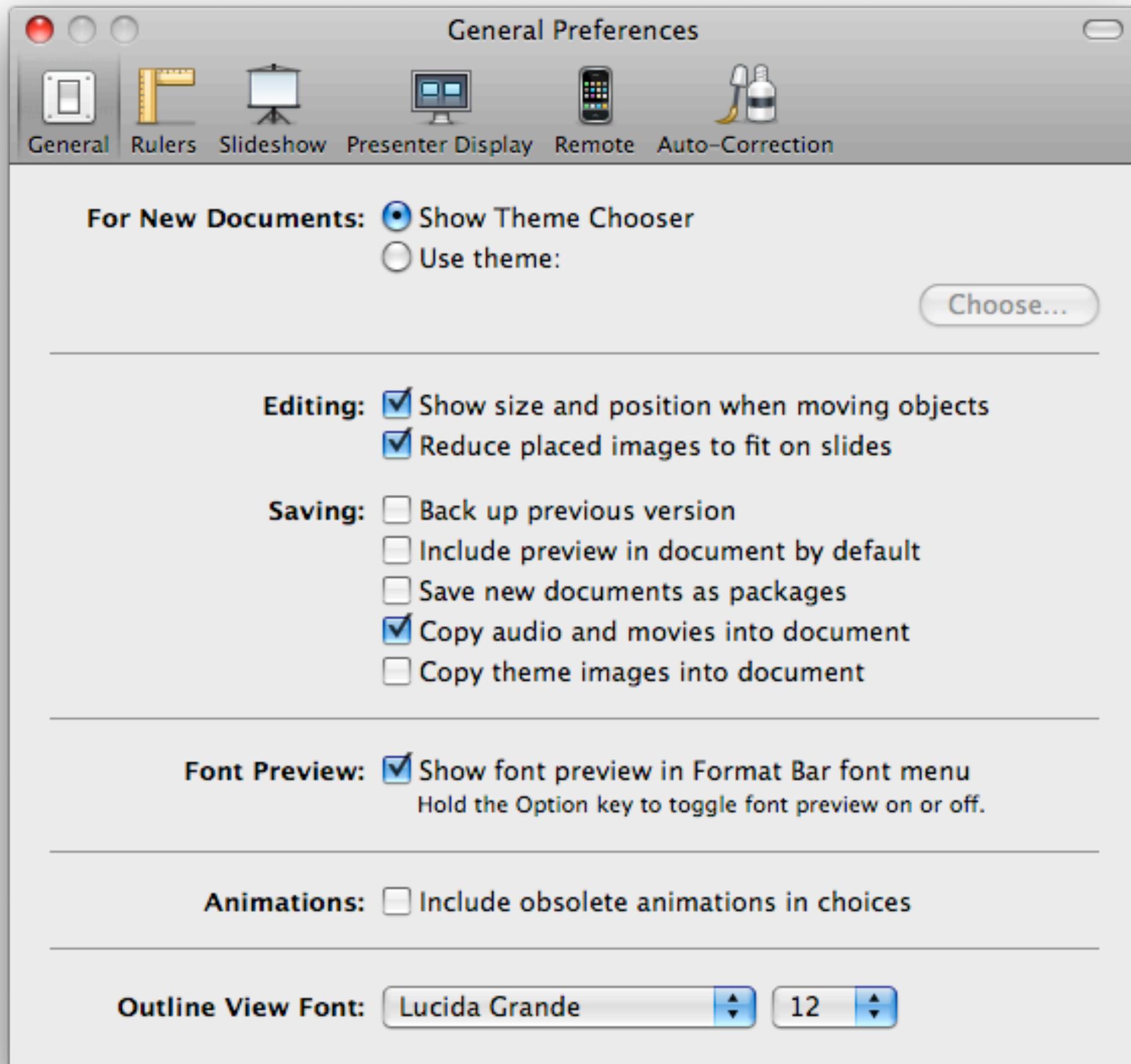
Filter:

Verknüpf.	Suchbe

- Aktueller Kontext
- Gruppenzugehörigkeiten
- Codes

2. Gestalt Laws





3. Visibility and Feedback

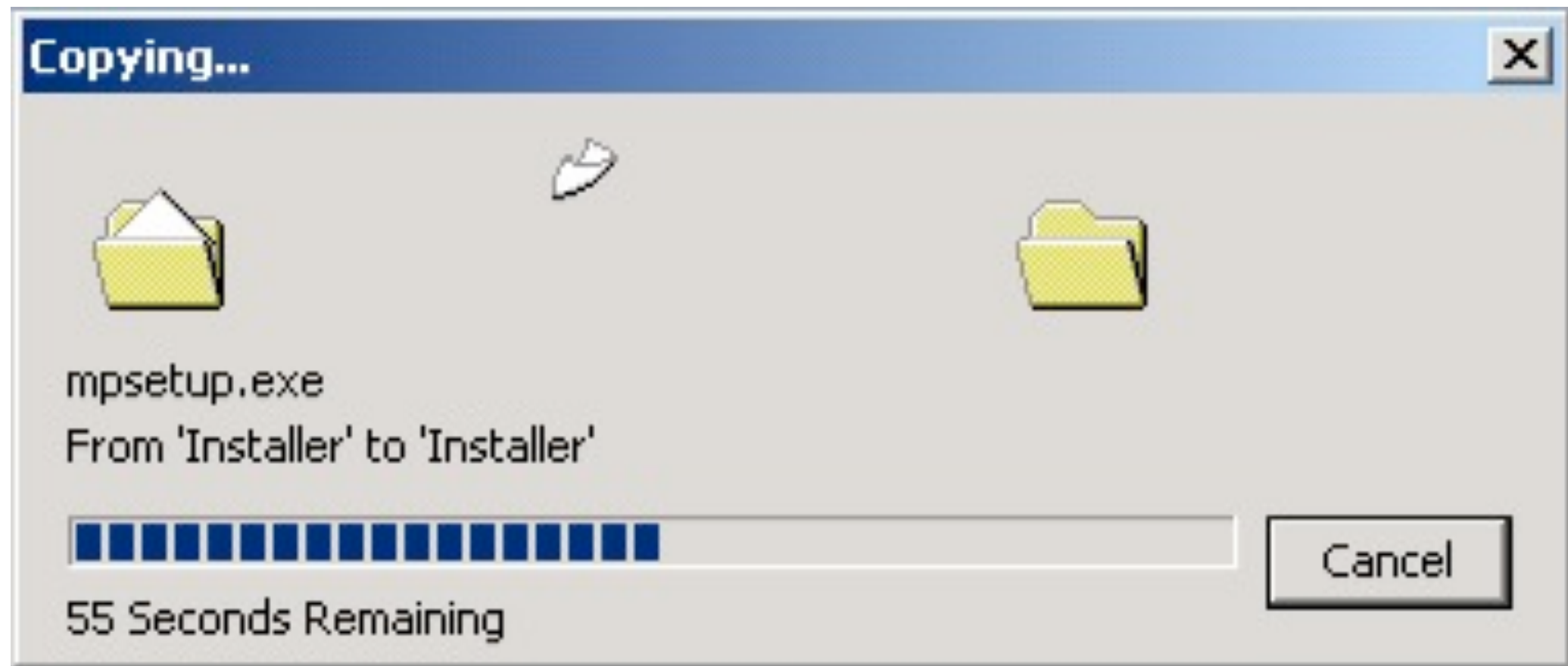






😊?

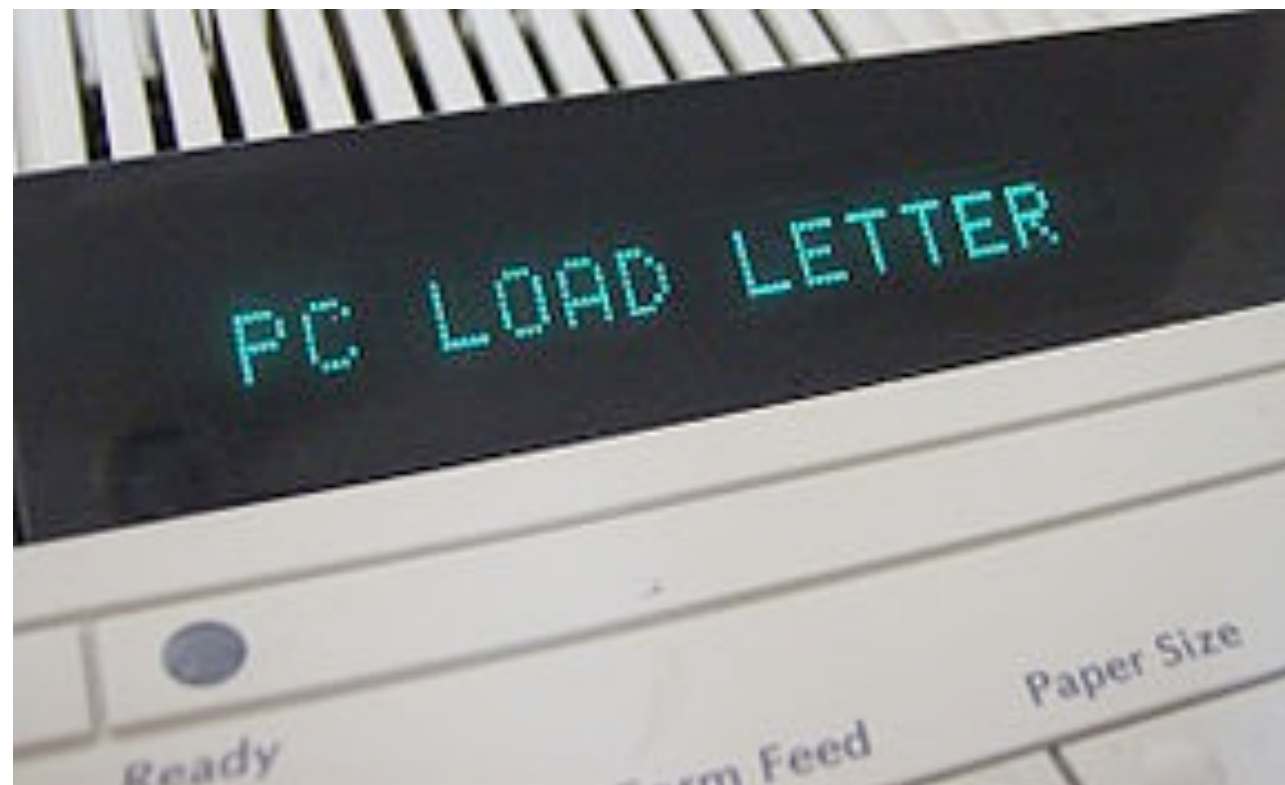
3. Visibility and Feedback



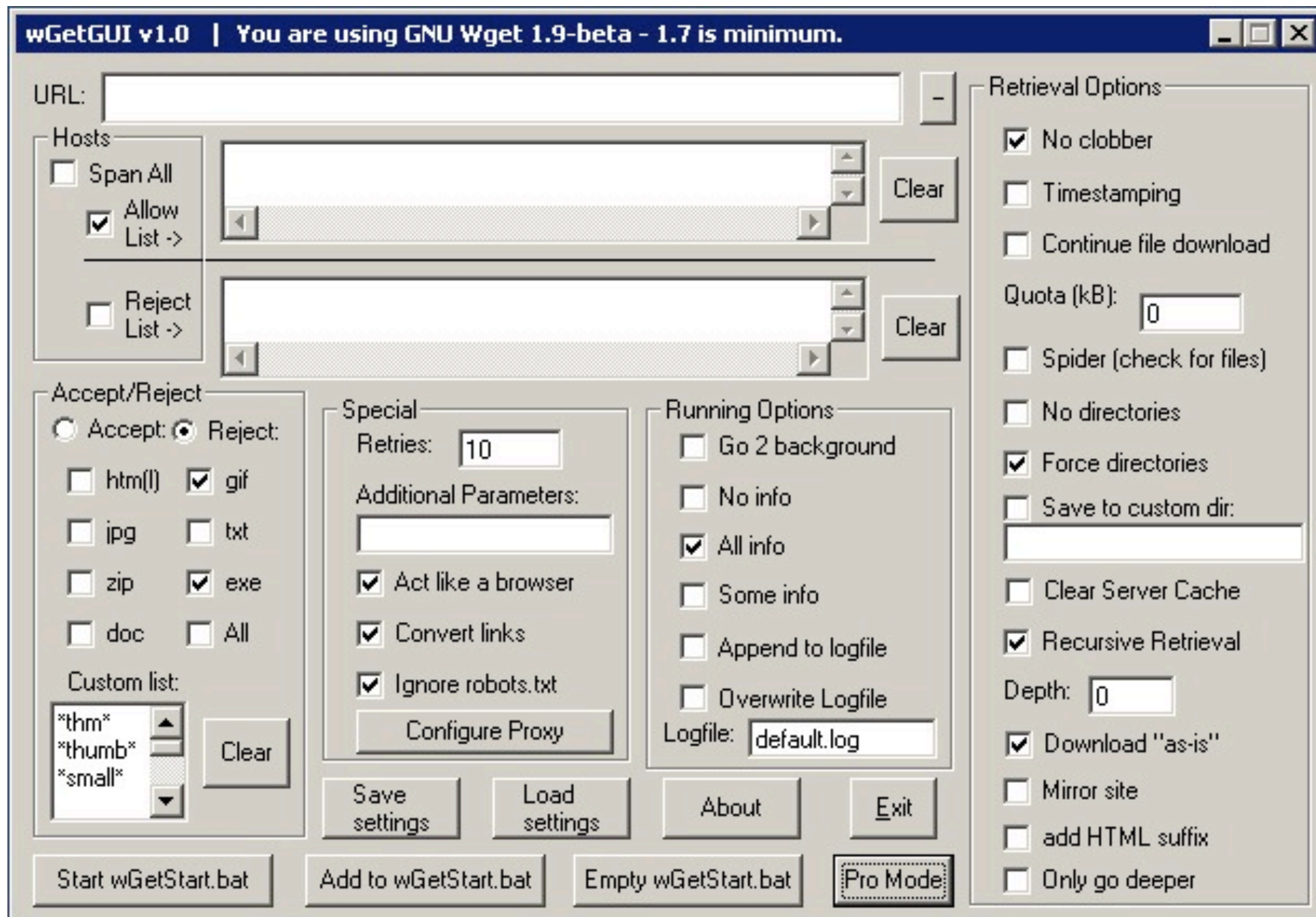
3. Visibility and Feedback



4. User Language



The paper cassette is empty. To continue printing, please refill paper in 'Letter' format.



4. User Language



5. Natural Mappings



5. Natural Mappings





6. Enough Buttons





6. Enough Buttons



Enough Buttons?



7. Consistency

The Principle of Least Surprise



Your battery is completely charged!



7. Consistency

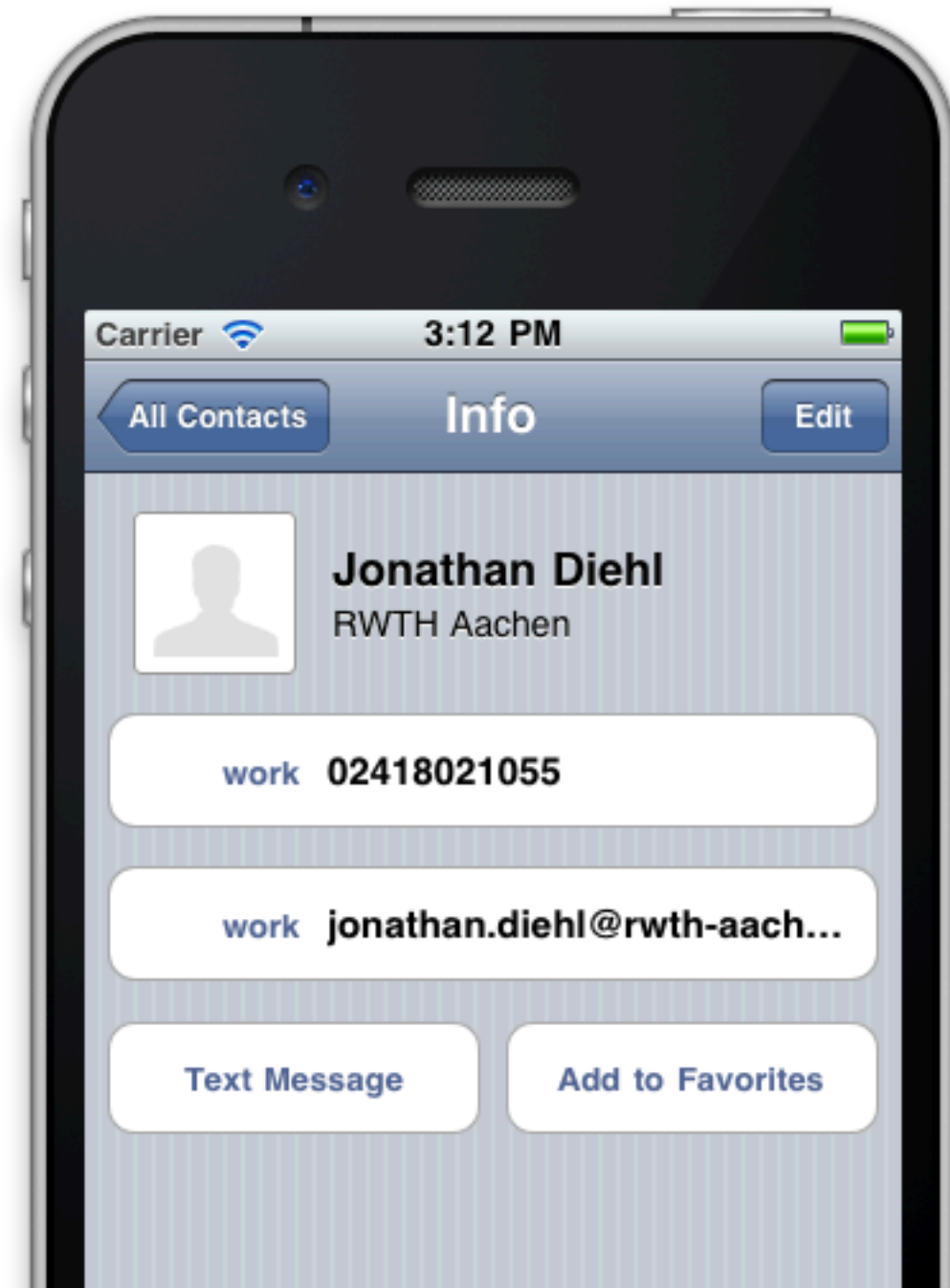
The Principle of Least Surprise



Timeouts are evil!

7. Consistency

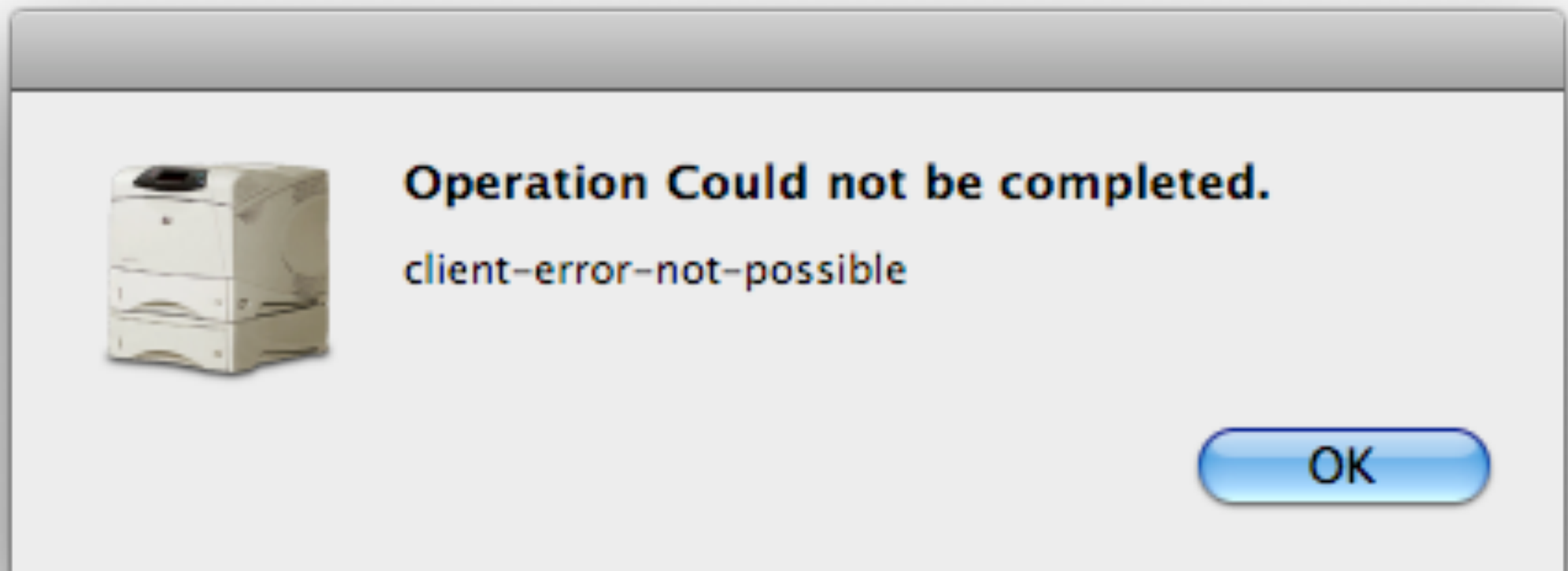
The Principle of Least Surprise



8. Dialog instead of Monolog

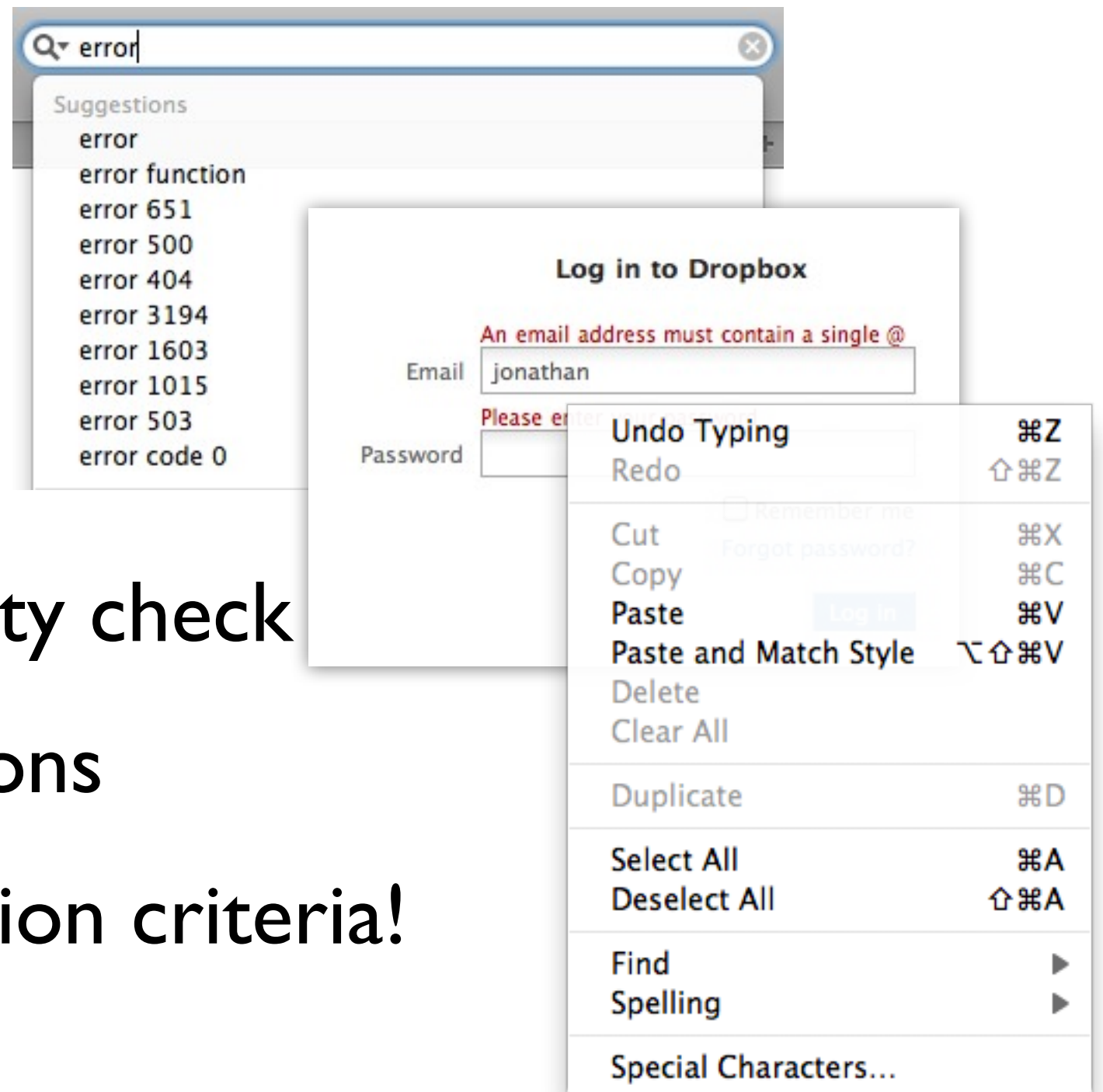


9. Error Tolerance

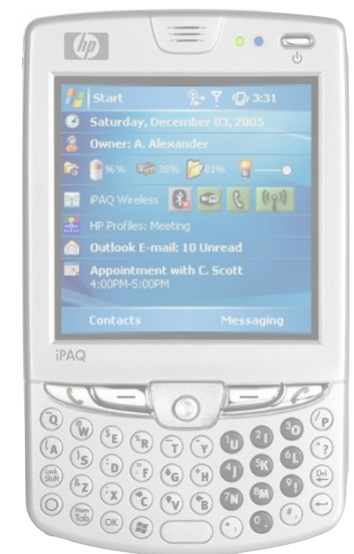


How to avoid User Errors

- Select from List
- Autocompletion
- Instantaneous validity check
- Disable invalid options
- Explain your validation criteria!



10. Vertical Design



10 Golden Rules

1. Simplicity
2. Gestalt Laws
3. Visibility & Feedback
4. User Language
5. Natural Mappings
6. Enough Buttons
7. Consistency
8. Dialog instead of Monolog
9. Error Tolerance
10. Vertical Design